

Nr. 1.0 24.1.20 Änderungen in der 2. Auflage

Regel- und Szenariobuch:

Es wurden diverse Korrekturen für die 2. Auflage vorgenommen, die ausschließlich auf Änderungen in der englischen Version zurückzuführen sind, oftmals durch Verwendung von Auflegern, die zum jeweiligen Zeitpunkt im Szenario nicht mehr in ausreichender Stückzahl vorhanden waren:

Seite 2: Klarstellung im Einleitungstext: „Fügt die für die Freischaltung angegebenen Stadt- und Weg-Ereigniskarten aber erst zu den jeweiligen Decks hinzu, wenn ihr im Zuge der Kampagne von Forgotten Circles dazu aufgefordert werdet, einen neuen Prophetin-Charakter zu erstellen.“

Seite 4: Klarstellung unter „Neuer Ort“: „Ein Spieler erstellt nun einen neuen Charakter der Klasse „Prophetin“ und fügt die für die Freischaltung angegebenen Stadt- und Weg-Ereigniskarten zu den jeweiligen Decks hinzu.“

Seite 8: Die Verbindung oben rechts in der Ecke ist nicht mehr „Dimensionsreise“, sondern „Gloomhaven“.

Seite 10, Szenarioaufbau. Ein einfacher Steinboden wird durch einen doppelten Steinboden ersetzt, da es nicht ausreichend einfache gibt.



Seite 11, Szenarioaufbau. Ein Regal wird zu einem Tisch.



B1a
B2a
B3a
F1a
G2b
H3b
I2b

Aufbau:

Seite 22, Abschnittsverbindungen. Die letzten beiden Verweise waren vertauscht, korrekt lautet es:


L2a, lest Abschnitt 30 auf Seite 35.

L3b, lest Abschnitt 108 auf Seite 59.

Seite 23, Szenarioaufbau. Ein Tisch wird zu einem Regal (oben links), ein Holzboden wird zu einer Steinsäule (unten rechts).

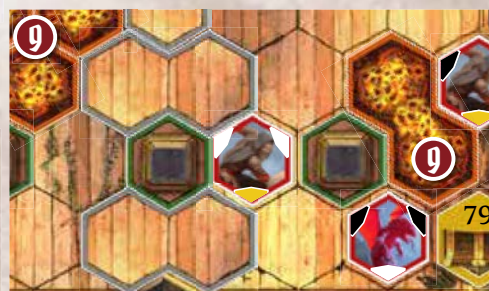


Seite 24: 2 eigenständige Klarstellungen

Das leibhaftige Verderben ist immunität gegen Teleportieren  und erzwungene Bewegungen und nutzt nicht das Boss-Fertigkeitskartendeck. Stattdessen nutzt es sein eigenes Fertigkeitskartendeck aus diesem Umschlag. Entfernt für dieses Deck alle Karten, deren Stufe höher ist als die Szenariostufe, sowie folgende legendäre Karten:

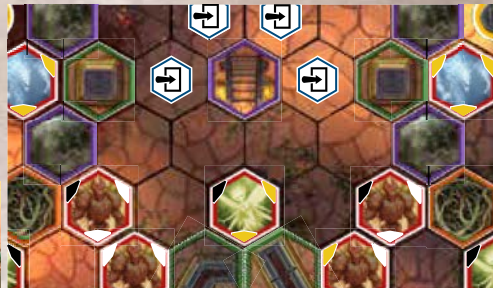
Zählt in diesem Szenario die Runden. Entfernt zu Beginn jeder Runde jeweils einen Schadensmarker von den Altären **a** und **b** und entfernt zu Beginn der 10. Runde jeweils einen zusätzlichen Schadensmarker von diesen Altären. Das leibhaftige Verderben wird für jeden entfernten Schadensmarker um C/2 Trefferpunkte (abgerundet) geheilt.

Seite 36, Abschnitt 32, Szenarioaufbau. Die einfachen glühenden Kohlen rechts werden durch einen doppelten Aufleger ersetzt.



Seite 58, Abschnitt 103, Klarstellung Sonderregeln letzter Satz: „Gefährliches Gelände zählt automatisch auch als schwieriges Gelände und umgekehrt, mit Ausnahme der Treppen.“

Seite 58, Abschnitt 103, Szenarioaufbau. Die beiden oberen Dornen werden durch Wasser ersetzt.



Rückseite, untere Abbildung. Bei 5 und 6 sind es 2 statt 1 bei Bewegung.



 welches